

Hackathon Desafios Bahia

REGULAMENTO

O evento Hackathon Desafios Bahia, promovido pelo Governo do Estado da Bahia e pela fábrica de softwares Startonapp em parceria com o Instituto Campus Party, tem como objetivo desenvolver soluções tecnológicas (como por exemplo, aplicativos web / mobile e hardware), bem como fomentar iniciativas inovadoras em prol da melhoria de políticas públicas para o bem-estar da sociedade.

As soluções tecnológicas deverão ser desenvolvidas observando os temas "Turismo" e "Cultura".

2. Das datas e do local

O Hackathon Desafios Bahia acontecerá entre os dias 17 e 19 de Maio de 2018 na Campus Party Bahia 2 (vide programação detalhada no item 5).

O evento fará parte da Campus Party Bahia 2 entre os dias 16 e 20 de Maio de 2018, que será realizado na Arena Fonte Nova, em Salvador/BA.

3. Da inscrição

Podem efetuar a inscrição para o Hackathon pessoas físicas e com idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos e que estejam devidamente registradas no evento Campus Party Bahia, seja por aquisição de ingresso ou cortesia. A inscrição é individual e deve ser feita com o mesmo e-mail cadastrado no <http://campuse.ro/>

As inscrições se darão no período de 10 e 17 de Maio de 2018, por meio do preenchimento de todos os campos tidos como obrigatórios no formulário eletrônico de inscrição, disponibilizado no link "inscrições", no endereço <http://desafiosbahia.startonapp.com>. Os inscritos preferencialmente deverão ter conhecimento e/ou experiência em, ao menos, 01 (uma) das áreas elencadas abaixo, não é obrigatório ter habilidade em todas as áreas:

- a) Programação e desenvolvimento de software e/ou aplicativos web / mobile; ou
- b) Design digital ou gráfico; ou
- c) Turismo; ou
- d) Gestão de negócios; ou
- e) Políticas públicas.

O preenchimento e envio do formulário eletrônico de inscrição não garante a participação do inscrito no Hackathon Desafios Bahia. Será observado o registro do interessado na Campus Party Bahia e no dia 17/05/2018 todas as equipes inscritas precisam comparecer ao local denominado Campus Tech, na Campus Party para confirmar sua participação e retirar o kit do participante.

4. Da participação

A participação no Hackathon é voluntária, nominativa e intransferível.

Participarão do concurso todos os interessados cujas inscrições forem deferidas até o dia **17 de Maio de 2018**, que estejam efetivamente credenciados na Campus Party Bahia e compareçam no Hacka Space até às 12:00 do referido dia para confirmar a participação e retirar o kit do participante.

Os participantes competirão formando equipes de 03 (três) a 05 (cinco) pessoas, devendo sempre ser observado os temas do Hackathon.

No que se refere à formação das equipes:

- A) poderão ser previamente formadas pelos próprios participantes; ou
- B) a comissão organizadora conduzirá uma dinâmica de formação de equipes após a abertura oficial do Hackathon.

Cada equipe será composta preferencialmente por pessoas que possuam um dos perfis citados no item 3.4.

Caberá ao participante levar consigo o próprio computador/laptop ou qualquer outro material ou equipamento lícito para utilização durante todo o concurso. A Campus Party Bahia disponibilizará um ponto de rede elétrica e um ponto de rede por participante do evento em cabo

UTP ponta RJ45. É de responsabilidade do participante levar adaptador do cabo caso seu computador/laptop não tenha a entrada para cabo de rede.

O participante deverá manter visível a identificação oferecida no ato do credenciamento da Campus Party Bahia durante todo o período e em todos os espaços em que serão realizadas as atividades.

5. Programação do evento *

17 de Maio - Dia 1 (Quinta-feira)

10:30 Abertura no Hacka Space

Boas-vindas

Apresentação dos temas

Apresentação da dinâmica do evento (Organização do Hackathon)

12:00 Formação de equipes

15:00 às 17:00 Mentorias

23:00 Início da submissão dos projetos - Fase 1

18 de Maio - Dia 2 (Sexta-feira)

11:00 Fim da submissão dos projetos - Fase 1

13:00 Anúncio dos projetos aprovados e Início da fase 2 no Hacka Space

14:00 às 17:00 Mentorias

19 de Maio – Dia 3 (Sábado)

10:00 Início da submissão dos projetos - Fase 2

10:00 – 12:00 Mentoria técnica

12:00 -13:00 Mentoria de pitch

12:00 - 13:30 Avaliação técnica

13:00 Fim da submissão dos projetos - Fase 2

14:00 - 15:30 Apresentação das demos no Hacka Space

20:00 Cerimônia de premiação no Palco Principal

(*) Sujeito à alterações

6. Dos critérios de avaliação

No dia 19 de Maio de 2018 (Sábado), no horário que constar na programação do **Hackathon**, todas as equipes participantes apresentarão a solução tecnológica para uma banca julgadora

convidada pela comissão organizadora.

Para referida avaliação, serão utilizados os seguintes critérios:

- a. interesse público e impacto social
- b. viabilidade técnica
- c. inovação

No quesito “interesse público e impacto social” será avaliado se o projeto contribuirá para a melhoria na prestação de serviços públicos relacionados à trabalho e intermediação de emprego e mobilidade e o interesse do cidadão.

No quesito “inovação” será avaliado se o projeto apresentará solução criativa para um problema relevante em torno dos desafios apresentados.

No quesito “viabilidade” será avaliado o nível de implementação que foi desenvolvido, no mínimo o suficiente para demonstrar o valor e a importância da proposta, no âmbito do Hackathon.

7. Do anúncio dos vencedores e prêmio

No dia 19 de de Maio 2018 (sábado), no encerramento da Campus Party Bahia, de acordo com a programação e no mesmo local do evento será realizada a cerimônia de anúncio das duas equipes vencedoras premiação contando com a presença de todas as equipes finalistas.

No mínimo, 01 (um) participante de cada equipe finalista deverá estar presente na cerimônia.

O prêmio oferecido aos integrantes das equipes vencedoras são pessoais e intransferíveis.

As 03 (três) equipes melhor avaliadas em cada tema serão premiadas. Cada membro da equipe classificada em **Primeiro Lugar** de cada tema receberá o seguinte prêmio:

1 ingresso com camping para a Campus Party Brasil 2019, em São Paulo – SP, custeio de passagens aéreas, 3 horas de mentoria com a StartOnApp – Agência de Tecnologia e Inovação

Cada membro da equipe classificada em **Segundo Lugar** de cada tema receberá o seguinte prêmio:

1 ingresso com camping para a Campus Party Rondônia 2018, em Porto Velho – RO, custeio de passagens aéreas, 2 horas de mentoria com a StartOnApp.

Cada membro da equipe classificada em **Terceiro Lugar** de cada tema receberá o seguinte prêmio:

1 ingresso com camping para a Campus Party Brasil 2018, em São Paulo – SP, 1 hora de

mentoria com a StartOnApp.

8. Da comunicação

Em todas as etapas do **Hackathon**, a comissão organizadora se comunicará com os participantes inscritos por meios eletrônicos, como e-mail e pelo endereço <http://www.desafiosbahia.startonapp.com>.

Os participantes inscritos são responsáveis por acompanharem a programação, os resultados e eventuais alterações.

A comissão organizadora sugere a desabilitação de anti-spams que possam barrar as comunicações sobre o **Hackathon**.

9. Das considerações finais

As datas que se referem ao período de inscrições e de divulgação dos participantes cujas inscrições forem deferidas poderão ser prorrogadas, a critério da comissão organizadora. Nessa hipótese, será dada publicidade das alterações feitas, por meio do endereço <http://www.desafiosbahia.startonapp.com>.

O **Hackathon** será coordenado por uma comissão organizadora, cujas decisões são soberanas.

Ao se inscreverem no **Hackathon**, os participantes concordam com o inteiro teor do regulamento.

Os participantes, ao concordar com o Regulamento, autorizam o Governo da Bahia e a Campus Party Bahia a utilizar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, por meio de jornais, revistas, televisão, cinema, rádio e internet, vhs e cd-rom, ou em qualquer outro meio de comunicação, sem ônus e sem autorização prévia ou adicional, os seus nomes, vozes, imagens, projetos, ou empresas, tanto no âmbito nacional quanto internacional, durante período indeterminado.

O Hackathon Desafios Bahia tem o objetivo de gerar soluções para a sociedade. O Governo da Bahia reserva-se o direito, sem exclusividade e mantendo o direito dos participantes que criarem as soluções, de utilizar os projetos desenvolvidos durante o desafio pelos participantes e

equipes, para utilizá-los, reutilizá-los, reproduzi-los, integral ou parcialmente, por todas as modalidades que julgarem adequadas, e em quaisquer formatos, bem como imprimir-los, inseri-los ou veiculá-los em quaisquer materiais de suporte físico ou eletrônico.

Os participantes se responsabilizam pela originalidade de todo conteúdo por eles produzido no âmbito do presente regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos ou ônus a terceiros, excluindo e indenizando o Governo da Bahia e a Campus Party Bahia, em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob alegação de violação de direitos de propriedade intelectual, imagem, voz e nome.

O Governo da Bahia e a Campus Party Bahia não se responsabilizam pelo uso de base de dados públicos e/ou privados pelos participantes do **Hackathon**.

Suspeitas de conduta antiética, do não cumprimento das normas internas dos espaços em que ocorrerá este concurso, além do desrespeito ao presente regulamento, serão analisadas e julgadas pela comissão organizadora, podendo ainda resultar na desclassificação do respectivo participante.

Não serão aceitas soluções tecnológicas copiadas ou reproduzidas, de forma total ou parcial, de outras fontes e/ou competições. A identificação de uma cópia, total ou parcial, será punida com a desclassificação da respectiva equipe.

As despesas dos participantes referentes a transporte, hospedagem, material de consumo e quaisquer outras necessárias para a participação deste evento correrão por conta deles próprios.

O Governo da Bahia e a Campus Party Bahia não se responsabilizarão por perdas, furtos, roubos, extravios ou danos de objetos pessoais dos participantes (como, a título exemplificativo, notebook, tablet ou celular), durante os dias do evento. Cabe exclusivamente aos participantes o dever de guarda e cuidado com tais pertences, assim como seguir as regras de registro de equipamentos estabelecidos pelo evento Campus Party Bahia. Caso o participante se ausente do local do evento, ainda que por pouco tempo, deve levar consigo seus pertences e equipamentos.

As decisões dos integrantes da banca julgadora no que tange à seleção e à premiação das equipes participantes, além das decisões que a comissão organizadora venha a dirimir, serão

soberanas e irrecorríveis, não sendo cabível qualquer contestação das mesmas, bem como dos seus resultados.

Este regulamento está disponível no endereço: <http://www.desafiosbahia.startonapp.com>.

O Governo da Bahia e a Campus Party Bahia, a seu exclusivo critério, poderá, a qualquer tempo, se julgar necessário, alterar as regras deste regulamento.

O concurso poderá ser interrompido ou suspenso, por motivos de força maior ou devido a problemas de acesso à rede de internet, com servidores, entre outros, não sendo devida qualquer indenização ou compensação aos participantes do concurso e/ou aos eventuais terceiros. A Campus Party Bahia envidará, nesses casos, os melhores esforços para dar prosseguimento ao Hackathon tão logo haja a regularização do problema, resguardando-se, no entanto, a possibilidade de cancelamento definitivo, na hipótese de impossibilidade de realização do mesmo.

A participação neste concurso sujeita todos os participantes às regras e condições estabelecidas neste regulamento. Dessa forma, os participantes, no ato de seu cadastro/inscrição aderem a todas as disposições, declarando que leram, compreenderam, tem total ciência e aceitam, irrestrita e totalmente, todos os itens deste regulamento.

Os casos omissos não previstos neste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora.

PARCEIROS



APOIO

SECRETARIA DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO



SECRETARIA DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO

